**/\*while ve if else \*/ (17.03.2015) – Geçen - Kalan Öğrenci Hesabı & Not Ortalaması**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main ()

 {

 int notunuz;

 int sayackalanlar = 0 ;

 int sayacgecenler = 0;

 int sayac = 1;

 int toplamkalanlar=0;

 int toplamgecenler = 0;

 **while ( sayac <= 10)**

 **{**

 printf ("Notunuz nedir?");

 scanf ("%d", &notunuz);

 **if (notunuz < 50)**

 {

 toplamkalanlar= toplamkalanlar + notunuz;

 sayackalanlar = sayackalanlar + 1;

 }

 **else**

 {

 toplamgecenler= toplamgecenler + notunuz;

 sayacgecenler = sayacgecenler + 1;

 }

 **sayac ++;**

 **}**

 printf ("Toplam girilen ogrenci: %d \n", sayac -1 );

 printf ("Kalan ogrenci: %d \n", sayackalanlar);

 printf ("Gecen ogrenci: %d \n", sayacgecenler);

 printf ("Kalanlarin ortalamasi: %.2f \n", (float) toplamkalanlar / sayackalanlar);

 printf ("Gecenlerin ortalamasi: %.2f \n", (float) toplamgecenler / sayacgecenler);

 system ("PAUSE");

 return 0;

 }

**/\*for Döngüsü\*/ (17.03.2015) Geçen - Kalan Öğrenci Hesabı & Not Ortalaması**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main ()

 {

 int notunuz;

 int sayackalanlar = 0 ;

 int sayacgecenler = 0;

 int sayac;

 int toplamkalanlar=0;

 int toplamgecenler = 0 ;

 **for (sayac=1; sayac <= 10; sayac++)**

 {

 printf ("Notunuz nedir?");

 scanf ("%d", &notunuz);

 if (notunuz < 50)

 {

 toplamkalanlar= toplamkalanlar + notunuz;

 sayackalanlar = sayackalanlar + 1;

 }

 else

 {

 toplamgecenler= toplamgecenler + notunuz;

 sayacgecenler = sayacgecenler + 1;

 }

 }

 printf ("Toplam girilen ogrenci: %d \n", sayac -1 );

 printf ("Kalan ogrenci: %d \n", sayackalanlar);

 printf ("Gecen ogrenci: %d \n", sayacgecenler);

 printf ("Kalanlarin ortalamasi: %.2f \n", (float) toplamkalanlar / sayackalanlar);

 printf ("Gecenlerin ortalamasi: %.2f \n", (float) toplamgecenler / sayacgecenler);

 system ("PAUSE");

 return 0;

 }

**/\*For Döngüsü\*/ (24.03.2015) Sayıların Karesi/\*rand () ile Rastgele Sayı Türetme\*/ (17.03.2015) Geçen - Kalan Öğrenci Hesabı & Not Ort.**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main ()

 {

 int notunuz;

 int sayackalanlar = 0 ;

 int sayacgecenler = 0;

 int sayac;

 int toplamkalanlar=0;

 int toplamgecenler = 0 ;

 for (sayac=1; sayac <= 10; sayac++)

 {

 **notunuz = 1+ (rand () % 100 );**

 printf ("Girilen not: %d \n", notunuz);

 if (notunuz < 50)

 {

 toplamkalanlar= toplamkalanlar + notunuz;

 sayackalanlar = sayackalanlar + 1;

 }

 else

 {

 toplamgecenler= toplamgecenler + notunuz;

 sayacgecenler = sayacgecenler + 1;

 }

 }

 printf ("Toplam girilen ogrenci: %d \n", sayac -1 );

 printf ("Kalan ogrenci: %d \n", sayackalanlar);

 printf ("Gecen ogrenci: %d \n", sayacgecenler);

 printf ("Kalanlarin ortalamasi: %.2f \n", **(float)** toplamkalanlar / sayackalanlar);

 printf ("Gecenlerin ortalamasi: %.2f \n", **(float)** toplamgecenler / sayacgecenler);

 system ("PAUSE");

 return 0;

 }

**/\* Saate Bağlı srand(time(NULL)) ile Rastgele Sayı Türetme\*/ (17.03.2015) Geçen - Kalan Öğrenci Hesabı & Not Ort.**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <time.h>

int main ()

 {

 int notunuz;

 int sayackalanlar = 0 ;

 int sayacgecenler = 0;

 int sayac;

 int toplamkalanlar=0;

 int toplamgecenler = 0 ;

 **srand(time(NULL));**

 for (sayac=1; sayac <= 10; sayac++)

 {

 **notunuz = 1+ (rand () % 100 );**

 printf ("Girilen not: %d \n", notunuz);

 if (notunuz < 50)

 {

 toplamkalanlar= toplamkalanlar + notunuz;

 sayackalanlar = sayackalanlar + 1;

 }

 else

 {

 toplamgecenler= toplamgecenler + notunuz;

 sayacgecenler = sayacgecenler + 1;

 }

 }

 printf ("Toplam girilen ogrenci: %d \n", sayac -1 );

 printf ("Kalan ogrenci: %d \n", sayackalanlar);

 printf ("Gecen ogrenci: %d \n", sayacgecenler);

 printf ("Kalanlarin ortalamasi: %.2f \n", (float) toplamkalanlar / sayackalanlar);

 printf ("Gecenlerin ortalamasi: %.2f \n", (float) toplamgecenler / sayacgecenler);

 system ("PAUSE");

 return 0;

 }

**/\* break ve continue Döngüleri\*/ (24.03.2015)**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main ()

 {int k;

 for (k=1; k <= 10 ; k ++)

 {

 **if (k==7) {break;}**

 printf ("%d sayisinin karesi %d olur.\n", k, k\*k);

 }

 system ("PAUSE");

 return 0;

}

**/\* break’te 7’e kadar döngüyü yapıp bıraktı\*/**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main ()

 {int k;

 for (k=1; k <= 10 ; k ++)

 {

 **if (k==7) {continue;}**

 printf ("%d sayisinin karesi %d olur.\n", k, k\*k);

 }

 system ("PAUSE");

 return 0;

}

**/\*continue’da 7’i atlayıp döngüye devam etti, yani sayacın bir sonraki değerine geçti.\*/**

**/\* Fonksiyonlar\*/ (24.03.2015)**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

**float osman ( int x);**

int main ()

 {

 printf ("sonuc = %.2f \n",osman (15));

 system ("PAUSE");

 return 0;

 }

 **float osman ( int x)**

 **{**

 **return x\*x + 5;**

 **}**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

float osman ( int x);

int main ()

 {

 int giris;

 float sonuc;

 printf ("Bir deger giriniz:");

 scanf ("%d", &giris);

 sonuc = osman (giris);

 printf ("sonuc = %f\n", sonuc);

 system ("PAUSE");

 return 0;

 }

 float osman ( int x)

 {

 return x\*x + 5;

 }

**\\*int x girilen değer float osman çıkan sonuçtur. Aşağıda tanımlanan fonksiyon includeların altında tanımlanmalıdır. Çıkan sonuç tipi ana yerde de aynı tanımlanmalıdır.\*\**

**/\* Fonksiyon Kullanarak Kök Bulma\*/ (24.03.2015)**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

**float f ( float x);**

**float fussu ( float x);**

int main ()

 {

 float x0;

 float x1;

 printf ("Kac civaridaki koku istiyorsunuz?\n");

 scanf ("%f",&x0);

 if (x0==3.5)

 {printf ("Turev sifir oldugundan program calismaz.\n");

 goto adil;

 }

 while ( fabs(f(x0)) > 0.000001 ) /\*fabs () mutlak değer demektir.\*/

 {

 x1 = x0 - ( f(x0) / fussu (x0) );

 x0=x1;

 }

 printf ("Iste kok budur: %f\n", x0);

 adil:

 system ("PAUSE");

 return 0;

 }

 **float f ( float x)**

 **{**

 **return x\*x - (7\*x) + 10;**

 **}**

 **float fussu ( float x)**

 **{**

 **return 2\*x - 7;**

 **}**

**/\* Fonksiyon Kullanarak Kök Bulma - 2\*/ (24.03.2015)**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

float f ( float x);

int main ()

 {

 float a;

 float b;

 float m;

 printf ("Aralik baslangicini giriniz:");

 scanf ("%f",&a);

 printf ("Aralik bitisini giriniz:");

 scanf ("%f",&b);

 m= (a+b) /2;

 while ( fabs(f(m)) > 0.000001 )

 {

 if (f(a) \* f(m) > 0 )

 { a=m;}

 else {b=m;}

 m= (a + b) /2;

 }

 printf ("Iste kok budur: %f\n", m);

 adil:

 system ("PAUSE");

 return 0;

 }

 float f ( float x)

 {

 return x\*x - (7\*x) + 10;

 }

**/\*Trapezoid Yöntemi Ile İntegral Hesabi \*/ (03.03.2015)**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

float f (float x);

int main ()

 {

 int segment = 60000;

 int k;

 float a;

 float b;

 float h;

 float toplam = 0;

 float yamuk;

 printf ("Integral baslangic:");

 scanf ("%f", &a);

 printf ("Integral bitis:");

 scanf ("%f", &b);

 h= (b - a)/ segment;

 for (k=0; k < segment; k ++)

 {

 yamuk = ((f(a+k\*h) + f (a+(k+1)\*h))/2)\*h;

 toplam = toplam + yamuk;

 }

 printf ("Integralin sonucu= %f \n", toplam);

 system ("PAUSE");

 return 0;

 }

 float f (float x)

 {

 return x\*x + 3\*x;

 }

***/\* Farklı integraller için sadece fonksiyonu değiştirmek gerek. Daha ince hesap için segment arttırılabilir. a ve b integrasyon sınırlarıdır. \*/***

**/\*Faktöriyel Hesabi \*/ (03.03.2015)**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

float fact (int n);

int main ()

 {

 int sayi;

 printf ("Kac sayisinin factoriyelini istiyorsunuz?");

 scanf ("%d", & sayi);

 printf ("%d sayisinin fact. %f olur \n.", sayi, fact (sayi));

 system ("PAUSE");

 return 0;

 }

float fact (int n)

 {float sonuc;

 int k;

 sonuc=1;

 for (k=1; k<=n; k++)

 {

 sonuc = sonuc \* k;

 }

 return sonuc;

 }

**/\*Dizi Kullanarak Öğrenci Ortalama Hesabı \*/ (03.03.2015)**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#define SAYI 10

int main ()

 {

 int ogrenciler [SAYI] = {0};

 int notunuz;

 int k;

 for(k=0;k<=SAYI-1; k++)

 {

 printf("%d. ogrencinin notunu giriniz:", k);

 scanf ("%d", &notunuz);

 ogrenciler [k] = notunuz;

 }

 int toplam = 0;

 for(k=1;k<=SAYI-1; k++)

 {

 toplam = toplam + ogrenciler [k];

 }

 printf ("Genel ortalama : %f olur \n", (float) toplam /SAYI);

 system ("PAUSE");

 return 0;

 }

**/\*Dizi Ile Değerleri Değiştirme \*/(03.03.2015)**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#define SAYI 10

int main ()

 {

 int degerler[SAYI] = {25,34,56,67,89,12,89,90,34,67};

 int k;

 printf ("Degisimden once\n");

 printf ("-----------------\n");

 for(k=0;k<=SAYI-1; k++)

 {

 printf ("%d \n", degerler [k]);

 }

 for(k=0;k<=SAYI-1; k++)

 {

 if (degerler [k] <= 50 )

 { degerler [k] = degerler [k] \* 2; }

 else

 { degerler [k] = degerler [k] \* 3; }

 }

 printf ("\n");

 printf ("Degisimden sonra\n");

 printf ("-----------------\n");

 for(k=0;k<=SAYI-1; k++)

 {

 printf ("%d \n", degerler [k]);

 }

 system ("PAUSE");

 return 0;

 }

**/\*Dizi Ile Değerleri Değiştirme -2 \*/(03.03.2015)**

**/\*Durdurucu kullanarak aynı program \*/**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main ()

 {

 int degerler[] = {25,34,56,67,89,12,89,90,34,67,-1};

 int k;

 printf ("Degisimden once\n");

 printf ("-----------------\n");

 for(k=0;degerler [k] != -1; k++)

 {

 printf ("%d \n", degerler [k]);

 }

 for(k=0;degerler [k] != -1; k++)

 {

 if (degerler [k] <= 50 )

 { degerler [k] = degerler [k] \* 2; }

 else

 { degerler [k] = degerler [k] \* 3; }

 }

 printf ("\n");

 printf ("Degisimden sonra\n");

 printf ("-----------------\n");

 for(k=0;degerler [k] != -1; k++)

 {

 printf ("%d \n", degerler [k]);

 }

 system ("PAUSE");

 return 0;

 }

**/\*Char String Programı \*/(10.03.2015)**

***/\*6.4 Array Examples - Karakter tanımlandığında C direkt '/0' diye bir durdurucu koymaktadır. String'te scanf'ten sonra "&" işareti konulmaz, stringler zaten pointerdır. Tek karakter yazdırılacaksa %c , çok karakter yazdırılacaksa %s konur.\*/***

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main ()

 {

 char ad [15];

 char soyad [15];

 char babaadi [15];

 printf ("Isminiz nedir?\n", ad);

 scanf ("%s",ad);

 printf ("Soyadiniz nedir?\n", soyad);

 scanf ("%s",soyad);

 printf ("Baba adiniz nedir?\n", babaadi);

 scanf ("%s",babaadi);

 printf ("Tebrikler Sayin %s'den olma %s %s!\n", babaadi, ad, soyad);

 system ("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main ()

 {

 char isim [15];

 int k;

 printf ("Isminiz nedir?\n", isim);

 scanf ("%s",isim);

 for (k=0; isim[k] != '\0'; k++) ***/\* Bu for döngüsü sabittir. Bir elemanın tüm stringlerini ayrı ayrı taramak istenirse bu döngü sabit\*/***

 {

 printf ("\*\*\* %c \*\*\* \n", isim [k]);

 }

 system ("PAUSE");

 return 0;

 }

**/\*POINTERLAR\*/ (17.03.2015)**

***/\*Normalde değişkenler bir x değeri saklarlar. Değişken bir kutucuktur. Aynı zamanda bu kutucukların hepsinin bir adres/numarası kutucuğu vardır. Adres tutan değişkene pointer denir.***

***Adresi saklamak içinse bir değişken daha yapılır. Değişkeni saklamak yerine adres saklanıyor. Örneğin; kişiyi çağırmak için numarası ile veya ismi ile çağrılabilir ama numara ile işlem daha hızlı gerçekleşir.***

***Pointer, yani adresle çağırmak, isme göre çok daha hızlı çalışmaktadır. Bir değişkeni pointer olarak tanımalamak için başına yıldız "\*" konur. "\*", bu değişkenin sayısal değerini tutmak yerine, adresini taşımaktadır.***

***İki değişken arasındaki bağlantıyı yapmak için "xptr=&x" ile bağlanır.(x: değişken) Artık x değişkeni, x'in adresini tutmaktadır. Bağlantıdan sonra "\*" ile değer tanımlanması, ' "\*x"'in gösterdiği yere değeri koy.' demektir.\*/***

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 int engin;

 int \*enginptr;

 enginptr = &engin; ***/\* İki değer eşleştirildi.\*/***

 \*enginptr=40; ***/\* veya engin=40 \*/***

 system ("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 int x;

 int \*xptr;

 int y;

 int \*yptr;

 int sonuc;

 xptr = &x;

 yptr = &y;

 \*xptr = 100;

 \*yptr = 200;

 sonuc = (\*xptr) \* (\*yptr); ***/\* veya sonuc = x \* y; \*/***

 printf ("Sonuc %d'dir.\n", sonuc);

 system ("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 int dizi [] = { 15, 25, 40 ,36 ,80 };

 int \*diziptr;

 diziptr = dizi; ***/\* Dizi ve string koyarken "&" koyulmaz çünkü dizi ve string'ler zaten pointer özellliğindedir.\*/***

 diziptr++; ***/\* Pointer'ın kendisini bir arttırılıyor. Eğer "\*diziptr++" yapılırsa pointerın gösterdiği değer bir arttırılır. \*/***

 printf ("%d", dizi);

 system ("PAUSE");

 return 0;

 }

***/\* Dizi değerlerinin gösterilmesi\*/***

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 int dizi [] = { 15, 25, 40 ,36 ,80, -1 };

 int \*diziptr;

 diziptr = dizi;

 for ( ; \*diziptr != -1; diziptr ++)

 {

 printf ("%d\n", \*diziptr);

 }

 system ("PAUSE");

 return 0;

 }

***/\* Dizi değerlerinin iki katına çıkarılması\*/***

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 int dizi [] = { 15, 25, 40, 36, 80, -1 };

 int \*diziptr;

 diziptr = dizi;

 for ( ; \*diziptr != -1; diziptr ++)

 {

 \*diziptr = (\*diziptr) \* 2;

 printf ("%d\n", \*diziptr);

 }

 system ("PAUSE");

 return 0;

 }

***/\* 50’den küçüklerin iki katına çıkarılması\*/***

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 int dizi [] = { 15, 25, 40 ,36 ,80, -1 };

 int \*diziptr;

 diziptr = dizi;

 for ( ; \*diziptr != -1; diziptr ++)

 {

 if ((\*diziptr) < 50) {\*diziptr = (\*diziptr) \* 2;}

 printf ("%d\n", \*diziptr);

 }

 system ("PAUSE");

 return 0;

 }

***/\* Harfleri büyük ve küçük harf şeklinde değiştirmek\*/***

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <ctype.h>

int main()

 {

 char cumle [] = "Merhaba Dostlar!";

 char \*cumleptr;

 cumleptr = cumle;

 printf ("%s\n", cumle);

 for ( ; \*cumleptr != '\0' ; cumleptr++)

 {

 if (islower (\*cumleptr) )

 {

 \*cumleptr = toupper (\*cumleptr);

 }

 if (isupper (\*cumleptr) )

 {

 \*cumleptr = tolower (\*cumleptr);

 }

 }

 printf ("%s\n", cumle);

 system ("PAUSE");

 return 0;

 }

 /\*Çıktısı:

 Merhaba Dostlar!

 mERHABA dOSTLAR!

 \*/

***/\* Harfleri büyük ve küçük harf şeklinde ve rakamları x ile değiştirmek\*/***

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <ctype.h>

int main()

 {

 char cumle [] = "Merhaba 123 Dostlar!";

 char \*cumleptr;

 cumleptr = cumle;

 printf ("%s\n", cumle);

 for ( ; \*cumleptr != '\0' ; cumleptr++)

 {

 if (islower (\*cumleptr) )

 {

 \*cumleptr = toupper (\*cumleptr);

 }

 if (isupper (\*cumleptr) )

 {

 \*cumleptr = tolower (\*cumleptr);

 }

 if (isdigit (\*cumleptr) )

 {

 \*cumleptr = 'x' ;

 }

 }

 printf ("%s\n", cumle);

 system ("PAUSE");

 return 0;

 }

 /\*Çıktısı:

 Merhaba 123 Dostlar!

 mERHABA xxx dOSTLAR!

 \*/

***/\* a ve e harflerini x ve y ile değiştirmek\*/***

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <ctype.h>

int main()

 {

 char cumle [] = "Merhaba 123 Dostlar!";

 char \*cumleptr;

 cumleptr = cumle;

 printf ("%s\n", cumle);

 for ( ; \*cumleptr != '\0' ; cumleptr++)

 {

 if (\*cumleptr == 'a')

 { \*cumleptr = 'x' ;}

 if (\*cumleptr == 'e')

 { \*cumleptr = 'y' ;}

 }

 printf ("%s\n", cumle);

 system ("PAUSE");

 return 0;

 }

 /\*Çıktısı:

 Merhaba 123 Dostlar!

 Myrhxbx 123 Dostlxr!

 \*/

**/\*24.03.2015 Ekleri\*/**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <ctype.h> ***/\* 8. bölüm slideları \*\*\*\*\*\*\*isdigit\*\*\*\*\*\* \*/***

int main ()

{

 char isim [80];

 char (c);

 int k;

 k = 0;

 while ( ( c= getchar () )!='\n' ) **/\* Enter'a basılmadığı sürece, klavyeden karakter al\*/**

 {

 isim [k]= c;

 k++;

 }

 isim [k] = '\0';

 puts (isim);

 system ("PAUSE");

 return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <ctype.h>

int main ()

{

 char (c);

 while ( ( c= getchar () )!='\n' )

 {

 if ( c != 'x')

 {printf ("%c hatali karakterdir. \n", c);}

 else

 {printf ("%c dogru karakterdir. \n",c);}

 }

 system ("PAUSE");

 return 0;

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <ctype.h>

int main ()

{

 char (c);

 while ( ( c= getchar () )!='\n' )

 {

 if ( ( c == 'x') || ( c== 'X'))

 {printf ("%c dogru karakterdir. \n", c);}

 else

 {printf ("%c hatali karakterdir. \n",c);}

 }

 system ("PAUSE");

 return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <ctype.h>

int main ()

{

 char (c);

 while ( ( c= getchar () )!='\n' )

 {

 if ( isdigit (c) )

 {printf ("%c rakamdir. \n", c);}

 else

 {printf ("%c rakam degildir.\n",c);}

 }

 system ("PAUSE");

 return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <ctype.h>

int main ()

{

 char (c);

 int sayi;

 while ( ( c= getchar () )!='\n' )

 {

 if ( isdigit (c) )

 {

 sayi = (int) c;

 if ( (sayi%2) == 0)

 { printf ("%c cift sayidir. \n", c);}

 else

 {printf ("%c tek sayidir. \n", c);}

 }

 else

 {printf ("%c rakam degildir.\n",c);}

 }

 system ("PAUSE");

 return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <ctype.h>

int main ()

{

 char (c);

 int sayi;

 while ( ( c= getchar () )!='\n' )

 {

 if ( ispunct (c) ) {printf ("%c noktalama isaretidir. \n",c); continue;}

 if ( isdigit (c) )

 {

 sayi = (int) c;

 if ( (sayi%2) == 0)

 { printf ("%c cift sayidir. \n", c);}

 else

 {printf ("%c tek sayidir. \n", c);}

 }

 else

 {printf ("%c rakam degildir.\n",c);}

 }

 system ("PAUSE");

 return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <ctype.h>

int main ()

{

 char (c);

 int sayi;

 while ( ( c= getchar () )!='\n' )

 {

 if ( ispunct (c) ) {printf ("%c noktalama isaretidir. \n",c); continue;}

 if ( isdigit (c) )

 {

 sayi = (int) c;

 if ( (sayi%2) == 0)

 { printf ("%c cift sayidir. \n", c);}

 else

 {printf ("%c tek sayidir. \n", c);}

 if ( (sayi %3) == 0) {printf ("%c ayni zamanda 3'e tam bolunur. \n",c);}

 }

 else

 {printf ("%c rakam degildir.\n",c);}

 }

 system ("PAUSE");

 return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <ctype.h>

int main ()

{

 char (c);

 int sayi;

 while ( ( c= getchar () )!='\n' )

 {

 if (c== '@') { printf ("%c ozel karakterdir. \n",c); continue;}

 if ( ispunct (c) ) {printf ("%c noktalama isaretidir. \n",c); continue;}

 if ( isdigit (c) )

 {

 sayi = (int) c;

 if ( (sayi%2) == 0)

 { printf ("%c cift sayidir. \n", c);}

 else

 {printf ("%c tek sayidir. \n", c);}

 if ( (sayi %3) == 0) {printf ("%c ayni zamanda 3'e tam bolunur. \n",c);}

 }

 else

 {printf ("%c rakam degildir.\n",c);}

 }

 system ("PAUSE");

 return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

void dizidegistir ( int b[] );

int main()

{

 int notlar [5] = { 10,20,30,40,50 };

 int k;

 for (k=0;k<5;k++) { printf("%d ", notlar [k] ); }

 printf("\n");

 dizidegistir ( notlar );

 for (k=0;k<5;k++) { printf("%d ", notlar [k] ); }

 printf("\n");

 system("pause");

 return 0;

}

void dizidegistir ( int b[] )

{

 int k;

 for (k=0;k<5;k++) { b [k] = b [k] + 5; }

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 int x;

 int kare;

 x = 1;

 while (x <= 20)

 {

 kare = x \* x;

 printf("%4d sayisinin karesi %4d olur. \n",x,kare);

 x = x + 1;

 }

 printf("\n \n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 int x;

 int kare;

 x = 1;

 while (x <= 20)

 {

 kare = x \* x;

 printf("%4d sayisinin karesi %4d olur. \n",x,kare);

 x = x + 1;

 if (x == 10) { break; }

 }

 printf("\n \n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 int x;

 int toplam;

 toplam = 0;

 x = 1;

 while (x <= 20)

 {

 toplam = toplam + x;

 x = x + 1;

 }

 printf("Toplam = %d olur. \n",toplam);

 printf("\n \n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

 int matris [3][3] = { {2,3,4} , {6,8,9} , {10,12,16} };

 int satir;

 int sutun;

 for ( satir = 0 ; satir < 3 ; satir++ )

 {

 for ( sutun = 0 ; sutun < 3 ; sutun++ )

 {

 matris [satir] [sutun] = matris [satir] [sutun] + 5;

 printf("%3d", matris [satir] [sutun] );

 }

 printf("\n");

 }

 system("pause");

 return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 int vize1;

 int vize2;

 int final;

 float ham;

 vize1 = 45;

 vize2 = 80;

 final = 90;

 ham = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

 printf("Not Durumunuz \n");

 printf("---------------- \n");

 printf("1. Vize = %d \n",vize1);

 printf("2. Vize = %d \n",vize2);

 printf("Final = %d \n",final);

 printf("Ham Not = %.2f \n",ham);

 printf("---------------- \n \n \n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 int vize1;

 int vize2;

 int final;

 float ham;

 printf("Lutfen 1. vize notunu giriniz : ");

 scanf("%d",&vize1);

 printf("Lutfen 2. vize notunu giriniz : ");

 scanf("%d",&vize2);

 printf("Lutfen final notunu giriniz : ");

 scanf("%d",&final);

 ham = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

 printf("\n \n \n");

 printf("Not Durumunuz \n");

 printf("---------------- \n");

 printf("1. Vize = %d \n",vize1);

 printf("2. Vize = %d \n",vize2);

 printf("Final = %d \n",final);

 printf("Ham Not = %.2f \n",ham);

 printf("---------------- \n \n \n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 int vize1;

 int vize2;

 int final;

 float ham;

 Donus1:

 printf("Lutfen 1. vize notunu giriniz : ");

 scanf("%d",&vize1);

 if ( (vize1 < 0) || (vize1 > 100) ) { goto Donus1; }

 Donus2:

 printf("Lutfen 2. vize notunu giriniz : ");

 scanf("%d",&vize2);

 if (vize2 > 100) { goto Donus2; }

 Donus3:

 printf("Lutfen final notunu giriniz : ");

 scanf("%d",&final);

 if (final > 100) { goto Donus3; }

 ham = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

 printf("\n \n \n");

 printf("Not Durumunuz \n");

 printf("---------------- \n");

 printf("1. Vize = %d \n",vize1);

 printf("2. Vize = %d \n",vize2);

 printf("Final = %d \n",final);

 printf("---------------- \n");

 printf("Ham Not = %.2f \n",ham);

 printf("---------------- \n \n \n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 int vize1;

 int vize2;

 int final;

 float ham;

 Donus1:

 printf("Lutfen 1. vize notunu giriniz : ");

 scanf("%d",&vize1);

 if ( (vize1 < 0) || (vize1 > 100) ) { goto Donus1; }

 Donus2:

 printf("Lutfen 2. vize notunu giriniz : ");

 scanf("%d",&vize2);

 if ( (vize2 < 0) || (vize2 > 100) ) { goto Donus2; }

 Donus3:

 printf("Lutfen final notunu giriniz : ");

 scanf("%d",&final);

 if ( (final < 0) || (final > 100) ) { goto Donus3; }

 ham = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

 printf("\n \n \n");

 printf("Not Durumunuz \n");

 printf("---------------- \n");

 printf("1. Vize = %d \n",vize1);

 printf("2. Vize = %d \n",vize2);

 printf("Final = %d \n",final);

 printf("---------------- \n");

 printf("Ham Not = %.2f \n",ham);

 printf("---------------- \n \n \n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 int vize1;

 int vize2;

 int final;

 float ham;

 Donus1:

 printf("Lutfen 1. vize notunu giriniz : ");

 scanf("%d",&vize1);

 if ( (vize1 < 0) || (vize1 > 100) ) { goto Donus1; }

 Donus2:

 printf("Lutfen 2. vize notunu giriniz : ");

 scanf("%d",&vize2);

 if ( (vize2 < 0) || (vize2 > 100) ) { goto Donus2; }

 Donus3:

 printf("Lutfen final notunu giriniz : ");

 scanf("%d",&final);

 if ( (final < 0) || (final > 100) ) { goto Donus3; }

 ham = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

 printf("\n \n \n");

 printf("Not Durumunuz \n");

 printf("---------------- \n");

 printf("1. Vize = %d \n",vize1);

 printf("2. Vize = %d \n",vize2);

 printf("Final = %d \n",final);

 printf("---------------- \n");

 printf("Ham Not = %.2f \n",ham);

 printf("---------------- \n \n \n");

 if (ham < 50)

 {

 printf("Kaldiniz... \n \n \n");

 }

 else

 {

 printf("Gectiniz... \n \n \n");

 }

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 int vize1;

 int vize2;

 int final;

 float ham;

 Donus1:

 printf("Lutfen 1. vize notunu giriniz : ");

 scanf("%d",&vize1);

 if ( (vize1 < 0) || (vize1 > 100) ) { goto Donus1; }

 Donus2:

 printf("Lutfen 2. vize notunu giriniz : ");

 scanf("%d",&vize2);

 if ( (vize2 < 0) || (vize2 > 100) ) { goto Donus2; }

 Donus3:

 printf("Lutfen final notunu giriniz : ");

 scanf("%d",&final);

 if ( (final < 0) || (final > 100) ) { goto Donus3; }

 ham = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

 printf("\n \n \n");

 printf("Not Durumunuz \n");

 printf("---------------- \n");

 printf("1. Vize = %d \n",vize1);

 printf("2. Vize = %d \n",vize2);

 printf("Final = %d \n",final);

 printf("---------------- \n");

 printf("Ham Not = %.2f \n",ham);

 printf("---------------- \n \n \n");

 if (ham >= 90)

 {

 printf("Harf Notunuz AA \n \n \n");

 }

 else if (ham >= 70)

 {

 printf("Harf Notunuz BB \n \n \n");

 }

 else if (ham >= 50)

 {

 printf("Harf Notunuz CC \n \n \n");

 }

 else

 {

 printf("Harf Notunuz FF \n \n \n");

 }

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 int vize1;

 int vize2;

 int final;

 float ham;

 Donus1:

 printf("Lutfen 1. vize notunu giriniz : ");

 scanf("%d",&vize1);

 if ( (vize1 < 0) || (vize1 > 100) ) { goto Donus1; }

 Donus2:

 printf("Lutfen 2. vize notunu giriniz : ");

 scanf("%d",&vize2);

 if ( (vize2 < 0) || (vize2 > 100) ) { goto Donus2; }

 Donus3:

 printf("Lutfen final notunu giriniz : ");

 scanf("%d",&final);

 if ( (final < 0) || (final > 100) ) { goto Donus3; }

 ham = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

 printf("\n \n \n");

 printf("Not Durumunuz \n");

 printf("---------------- \n");

 printf("1. Vize = %d \n",vize1);

 printf("2. Vize = %d \n",vize2);

 printf("Final = %d \n",final);

 printf("---------------- \n");

 printf("Ham Not = %.2f \n",ham);

 printf("---------------- \n \n \n");

 if ( (ham >= 90) && (ham <= 100) )

 {

 printf("Harf Notunuz AA \n \n \n");

 }

 if ( (ham >= 70) && (ham < 90) )

 {

 printf("Harf Notunuz BB \n \n \n");

 }

 if ( (ham >= 50) && (ham < 70) )

 {

 printf("Harf Notunuz CC \n \n \n");

 }

 if ( (ham >= 0) && (ham < 50) )

 {

 printf("Harf Notunuz FF \n \n \n");

 }

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 int vize1;

 int vize2;

 int final;

 float ham;

 printf("Lutfen 1. vize notunu giriniz : ");

 scanf("%d",&vize1);

 printf("Lutfen 2. vize notunu giriniz : ");

 scanf("%d",&vize2);

 printf("Lutfen final notunu giriniz : ");

 scanf("%d",&final);

 ham = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

 printf("Ham Notunuz = %.2f \n \n",ham);

 if ( (ham >= 90) && (ham <= 100) )

 {

 printf("Harf Notunuz AA \n \n \n");

 }

 if ( (ham >= 70) && (ham < 90) )

 {

 printf("Harf Notunuz BB \n \n \n");

 }

 if ( (ham >= 50) && (ham < 70) )

 {

 printf("Harf Notunuz CC \n \n \n");

 }

 if ( (ham >= 0) && (ham < 50) )

 {

 printf("Harf Notunuz FF \n \n \n");

 }

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 int ogrenci\_sayisi;

 int sayac;

 int toplam;

 float ortalama;

 int vize1;

 int vize2;

 int final;

 float hamnot;

 ogrenci\_sayisi = 5;

 toplam = 0;

 sayac = 1;

 while (sayac <= ogrenci\_sayisi)

 {

 printf("Ogrenci Sira No. %d \n",sayac);

 printf("------------------------- \n");

 printf("Lutfen 1.vize notunu giriniz : "); scanf("%d",&vize1);

 printf("Lutfen 2.vize notunu giriniz : "); scanf("%d",&vize2);

 printf("Lutfen final notunu giriniz : "); scanf("%d",&final);

 printf("------------------------- \n \n");

 hamnot = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

 toplam = toplam + hamnot;

 sayac = sayac + 1;

 }

 ortalama = toplam / ogrenci\_sayisi;

 printf("\n \n");

 printf("Genel Ortalama = %.2f olur. \n \n \n",ortalama);

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 int ogrenci\_sayisi;

 int sayac;

 int toplam;

 float ortalama;

 int vize1;

 int vize2;

 int final;

 float hamnot;

 printf("Kac ogrenci icin islem yapmak istiyorsunuz : ");

 scanf("%d",&ogrenci\_sayisi);

 printf("\n \n");

 toplam = 0;

 sayac = 1;

 while (sayac <= ogrenci\_sayisi)

 {

 printf("Ogrenci Sira No. %d \n",sayac);

 printf("------------------------- \n");

 printf("Lutfen 1.vize notunu giriniz : "); scanf("%d",&vize1);

 printf("Lutfen 2.vize notunu giriniz : "); scanf("%d",&vize2);

 printf("Lutfen final notunu giriniz : "); scanf("%d",&final);

 printf("------------------------- \n \n");

 hamnot = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

 toplam = toplam + hamnot;

 sayac = sayac + 1;

 }

 ortalama = toplam / ogrenci\_sayisi;

 printf("\n \n");

 printf("Genel Ortalama = %.2f olur. \n \n \n",ortalama);

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 int sayac;

 float toplam;

 float ortalama;

 int vize1;

 int vize2;

 int final;

 float hamnot;

 toplam = 0;

 sayac = 0;

 while (1 == 1)

 {

 printf("Ogrenci Sira No. %d (Durdurmak icin 1.vizeyi 255 giriniz) \n",sayac+1);

 printf("--------------------------------------------------------------- \n");

 printf("Lutfen 1.vize notunu giriniz : "); scanf("%d",&vize1);

 printf("Lutfen 2.vize notunu giriniz : "); scanf("%d",&vize2);

 printf("Lutfen final notunu giriniz : "); scanf("%d",&final);

 printf("--------------------------------------------------------------- \n \n");

 if (vize1 == 255) { break; }

 hamnot = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

 toplam = toplam + hamnot;

 sayac = sayac + 1;

 }

 if (sayac > 0)

 {

 ortalama = toplam / sayac;

 printf("\n \n");

 printf("Toplam Girilen Ogrenci Sayisi = %d \n",sayac);

 printf("Genel Ortalama = %.2f olur. \n \n \n",ortalama);

 printf("\n \n");

 }

 else

 {

 printf("\n \n");

 printf("Girilen Ogrenci Yok. \n");

 printf("Genel Ortalama Hesaplanamaz. \n");

 printf("\n \n");

 }

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

 {

 int sayac;

 float toplam;

 float ortalama;

 int vize1;

 int vize2;

 int final;

 float hamnot;

 toplam = 0;

 sayac = 0;

 while (1 == 1)

 {

 printf("Ogrenci Sira No. %d (Durdurmak icin 1.vizeyi 255 giriniz) \n",sayac+1);

 printf("--------------------------------------------------------------- \n");

 printf("Lutfen 1.vize notunu giriniz : "); scanf("%d",&vize1);

 if (vize1 == 255) { break; }

 printf("Lutfen 2.vize notunu giriniz : "); scanf("%d",&vize2);

 printf("Lutfen final notunu giriniz : "); scanf("%d",&final);

 printf("--------------------------------------------------------------- \n \n");

 hamnot = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

 toplam = toplam + hamnot;

 sayac = sayac + 1;

 }

 if (sayac > 0)

 {

 ortalama = toplam / sayac;

 printf("\n \n");

 printf("Toplam Girilen Ogrenci Sayisi = %d \n",sayac);

 printf("Genel Ortalama = %.2f olur. \n \n \n",ortalama);

 printf("\n \n");

 }

 else

 {

 printf("\n \n");

 printf("Girilen Ogrenci Yok. \n");

 printf("Genel Ortalama Hesaplanamaz. \n");

 printf("\n \n");

 }

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

 int notlar[5] = {30,20,10,50,45};

 int i,j,k,x;

 for (k=0; k<5; k++) { printf("%d ",notlar[k]);}

 printf("\n");

 for (i=1;i<5;i++)

 {

 for (j=0;j<4;j++)

 {

 if ( notlar[j] > notlar [j+1] )

 {

 x = notlar [j];

 notlar [j] = notlar [j+1];

 notlar [j+1] = x;

 }

 }

 }

 for (k=0; k<5; k++) { printf("%d ",notlar[k]);}

 printf("\n");

 system("pause");

 return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

 char a[20];

 int k;

 printf ("lutfen bir yazi giriniz:\n");

 scanf ("%s",a);

 for (k=0 ; a[k] != '\0' ; k++)

 {

 printf("%c \_ ", a[k] );

 }

 printf("\n");

 system("pause");

 return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <time.h>

#define ELEMANSAYISI 20

int main()

 {

 srand(time(NULL));

 int dizi[ELEMANSAYISI];

 int k;

 int dis;

 int ic;

 int hold;

 for ( k = 0 ; k <= ELEMANSAYISI-1 ; k++ )

 {

 dizi[k] = 1 + (rand() % 200 ); /\* 1 ile 200 arası sayı çeker \*/

 }

 printf ("\n");printf ("\n");

 printf ("siralamadan onceki durum \n");printf ("------------------------ \n");

 for ( k = 0 ; k <= ELEMANSAYISI-1 ; k++ ) { printf("%d ",dizi[k]); }

 printf ("\n");printf ("\n");

 for ( dis = 1 ; dis < ELEMANSAYISI ; dis++ )

 {

 for ( ic = 0 ; ic < ELEMANSAYISI-1 ; ic++ )

 {

 if ( dizi[ic] > dizi[ic+1] )

 {

 hold = dizi[ic];

 dizi[ic] = dizi[ic+1];

 dizi[ic+1] = hold;

 }

 }

 }

 printf ("siralamadan sonraki durum \n");printf ("------------------------ \n");

 for ( k = 0 ; k <= ELEMANSAYISI-1 ; k++ ) { printf("%d ",dizi[k]); }

 printf ("\n");printf ("\n");

 system("PAUSE");

 return 0;

 }

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

 int numara;

 char ad[20];

 int basarinotu;

 FILE \*dosya;

 if ( ( dosya = fopen("student.dat", "w" ) ) == NULL )

 {

 printf ("DOSYA ACILAMIYOR\n");

 }

 else

 {

 printf ("Numara / Ad / Basari Notu (birer bosluk birakarak giriniz) :");

 scanf ("%d%s%d",&numara,ad,&basarinotu);

 while ( !feof (stdin) )

 {

 fprintf (dosya,"%d %s %d\n",numara,ad,basarinotu);

 printf ("\n");

 printf ("Kayit kaydedildi. Yeni bir kayit giriniz.\n");

 printf ("\n");

 printf ("Numara / Ad / Basari Notu (birer bosluk birakarak giriniz) :");

 scanf ("%d%s%d",&numara,ad,&basarinotu);

 }

 }

 fclose (dosya);

 system("pause");

 return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

 int numara;

 char ad[20];

 int basarinotu;

 FILE \*dosya;

 if ( ( dosya = fopen("student.dat", "r" ) ) == NULL )

 {

 printf ("DOSYA ACILAMIYOR\n");

 }

 else

 {

 while ( !feof (dosya) )

 {

 fscanf (dosya,"%d %s %d\n",&numara,ad,&basarinotu);

 printf ("Numarasi: %d\n",numara);

 printf ("Adi: %s\n",ad);

 printf ("Basari notu: %d\n",basarinotu);

 printf ("\n");

 }

 }

 fclose (dosya);

 system("pause");

 return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

struct ogrenci

 {

 int numara;

 char ad[20];

 int basarinotu;

 };

int main()

{

 struct ogrenci makina;

 FILE \*dosya;

 if ( ( dosya = fopen("student.dat", "wb" ) ) == NULL )

 {

 printf ("DOSYA ACILAMIYOR\n");

 }

 else

 {

 printf ("Numara / Ad / Basari Notu (birer bosluk birakarak giriniz) :");

 scanf ("%d%s%d",&makina.numara,makina.ad,&makina.basarinotu);

 while ( !feof (stdin) )

 {

 fwrite ( &makina, sizeof( struct ogrenci ), 1, dosya );

 printf ("\n");

 printf ("Kayit kaydedildi. Yeni bir kayit giriniz.\n");

 printf ("\n");

 printf ("Numara / Ad / Basari Notu (birer bosluk birakarak giriniz) :");

 scanf ("%d%s%d",&makina.numara,makina.ad,&makina.basarinotu);

 }

 }

 fclose (dosya);

 system("pause");

 return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

struct ogrenci

 {

 int numara;

 char ad[20];

 int basarinotu;

 };

int main()

{

 struct ogrenci makina;

 FILE \*dosya;

 if ( ( dosya = fopen("student.dat", "rb" ) ) == NULL )

 {

 printf ("DOSYA ACILAMIYOR\n");

 }

 else

 {

 while ( !feof (dosya) )

 {

 fread ( &makina, sizeof( struct ogrenci ), 1, dosya );

 printf ("Numarasi: %d\n",makina.numara);

 printf ("Adi: %s\n",makina.ad);

 printf ("Basari notu: %d\n",makina.basarinotu);

 printf ("\n");

 }

 }

 fclose (dosya);

 system("pause");

 return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

struct ogrenci

 {

 int numara;

 char ad[20];

 int basarinotu;

 };

int main()

{

 struct ogrenci makina;

 FILE \*dosya;

 int kayitno;

 if ( ( dosya = fopen("student.dat", "rb" ) ) == NULL )

 {

 printf ("DOSYA ACILAMIYOR\n");

 }

 else

 {

 printf("Kac numarali kaydi okumak istiyorsunuz ? ");

 scanf("%d",&kayitno);

 fseek( dosya, ( kayitno - 1 ) \* sizeof( struct ogrenci ), SEEK\_SET );

 fread ( &makina, sizeof( struct ogrenci ), 1, dosya );

 printf ("Numarasi: %d\n",makina.numara);

 printf ("Adi: %s\n",makina.ad);

 printf ("Basari notu: %d\n",makina.basarinotu);

 printf ("\n");

 }

 fclose (dosya);

 system("pause");

 return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int varmiyokmu (int dizi[], int eleman);

int main()

{

 int notlar[5] = {30,20,10,50,45};

 int poz;

 poz = varmiyokmu(notlar,50);

 printf("aranan elemanin pozisyonu = %d\n", poz );

 system("pause");

 return 0;

}

int varmiyokmu (int dizi[], int eleman)

{

 int k;

 for (k=0;k<5;k++)

 {

 if(dizi[k]== eleman)

 {

 return k;

 }

 }

 return -1;

}