**/\*while ve if else \*/ (17.03.2015) – Geçen - Kalan Öğrenci Hesabı & Not Ortalaması**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main ()

{

int notunuz;

int sayackalanlar = 0 ;

int sayacgecenler = 0;

int sayac = 1;

int toplamkalanlar=0;

int toplamgecenler = 0;

**while ( sayac <= 10)**

**{**

printf ("Notunuz nedir?");

scanf ("%d", &notunuz);

**if (notunuz < 50)**

{

toplamkalanlar= toplamkalanlar + notunuz;

sayackalanlar = sayackalanlar + 1;

}

**else**

{

toplamgecenler= toplamgecenler + notunuz;

sayacgecenler = sayacgecenler + 1;

}

**sayac ++;**

**}**

printf ("Toplam girilen ogrenci: %d \n", sayac -1 );

printf ("Kalan ogrenci: %d \n", sayackalanlar);

printf ("Gecen ogrenci: %d \n", sayacgecenler);

printf ("Kalanlarin ortalamasi: %.2f \n", (float) toplamkalanlar / sayackalanlar);

printf ("Gecenlerin ortalamasi: %.2f \n", (float) toplamgecenler / sayacgecenler);

system ("PAUSE");

return 0;

}

**/\*for Döngüsü\*/ (17.03.2015) Geçen - Kalan Öğrenci Hesabı & Not Ortalaması**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main ()

{

int notunuz;

int sayackalanlar = 0 ;

int sayacgecenler = 0;

int sayac;

int toplamkalanlar=0;

int toplamgecenler = 0 ;

**for (sayac=1; sayac <= 10; sayac++)**

{

printf ("Notunuz nedir?");

scanf ("%d", &notunuz);

if (notunuz < 50)

{

toplamkalanlar= toplamkalanlar + notunuz;

sayackalanlar = sayackalanlar + 1;

}

else

{

toplamgecenler= toplamgecenler + notunuz;

sayacgecenler = sayacgecenler + 1;

}

}

printf ("Toplam girilen ogrenci: %d \n", sayac -1 );

printf ("Kalan ogrenci: %d \n", sayackalanlar);

printf ("Gecen ogrenci: %d \n", sayacgecenler);

printf ("Kalanlarin ortalamasi: %.2f \n", (float) toplamkalanlar / sayackalanlar);

printf ("Gecenlerin ortalamasi: %.2f \n", (float) toplamgecenler / sayacgecenler);

system ("PAUSE");

return 0;

}

**/\*For Döngüsü\*/ (24.03.2015) Sayıların Karesi/\*rand () ile Rastgele Sayı Türetme\*/ (17.03.2015) Geçen - Kalan Öğrenci Hesabı & Not Ort.**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main ()

{

int notunuz;

int sayackalanlar = 0 ;

int sayacgecenler = 0;

int sayac;

int toplamkalanlar=0;

int toplamgecenler = 0 ;

for (sayac=1; sayac <= 10; sayac++)

{

**notunuz = 1+ (rand () % 100 );**

printf ("Girilen not: %d \n", notunuz);

if (notunuz < 50)

{

toplamkalanlar= toplamkalanlar + notunuz;

sayackalanlar = sayackalanlar + 1;

}

else

{

toplamgecenler= toplamgecenler + notunuz;

sayacgecenler = sayacgecenler + 1;

}

}

printf ("Toplam girilen ogrenci: %d \n", sayac -1 );

printf ("Kalan ogrenci: %d \n", sayackalanlar);

printf ("Gecen ogrenci: %d \n", sayacgecenler);

printf ("Kalanlarin ortalamasi: %.2f \n", **(float)** toplamkalanlar / sayackalanlar);

printf ("Gecenlerin ortalamasi: %.2f \n", **(float)** toplamgecenler / sayacgecenler);

system ("PAUSE");

return 0;

}

**/\* Saate Bağlı srand(time(NULL)) ile Rastgele Sayı Türetme\*/ (17.03.2015) Geçen - Kalan Öğrenci Hesabı & Not Ort.**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <time.h>

int main ()

{

int notunuz;

int sayackalanlar = 0 ;

int sayacgecenler = 0;

int sayac;

int toplamkalanlar=0;

int toplamgecenler = 0 ;

**srand(time(NULL));**

for (sayac=1; sayac <= 10; sayac++)

{

**notunuz = 1+ (rand () % 100 );**

printf ("Girilen not: %d \n", notunuz);

if (notunuz < 50)

{

toplamkalanlar= toplamkalanlar + notunuz;

sayackalanlar = sayackalanlar + 1;

}

else

{

toplamgecenler= toplamgecenler + notunuz;

sayacgecenler = sayacgecenler + 1;

}

}

printf ("Toplam girilen ogrenci: %d \n", sayac -1 );

printf ("Kalan ogrenci: %d \n", sayackalanlar);

printf ("Gecen ogrenci: %d \n", sayacgecenler);

printf ("Kalanlarin ortalamasi: %.2f \n", (float) toplamkalanlar / sayackalanlar);

printf ("Gecenlerin ortalamasi: %.2f \n", (float) toplamgecenler / sayacgecenler);

system ("PAUSE");

return 0;

}

**/\* break ve continue Döngüleri\*/ (24.03.2015)**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main ()

{int k;

for (k=1; k <= 10 ; k ++)

{

**if (k==7) {break;}**

printf ("%d sayisinin karesi %d olur.\n", k, k\*k);

}

system ("PAUSE");

return 0;

}

**/\* break’te 7’e kadar döngüyü yapıp bıraktı\*/**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main ()

{int k;

for (k=1; k <= 10 ; k ++)

{

**if (k==7) {continue;}**

printf ("%d sayisinin karesi %d olur.\n", k, k\*k);

}

system ("PAUSE");

return 0;

}

**/\*continue’da 7’i atlayıp döngüye devam etti, yani sayacın bir sonraki değerine geçti.\*/**

**/\* Fonksiyonlar\*/ (24.03.2015)**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

**float osman ( int x);**

int main ()

{

printf ("sonuc = %.2f \n",osman (15));

system ("PAUSE");

return 0;

}

**float osman ( int x)**

**{**

**return x\*x + 5;**

**}**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

float osman ( int x);

int main ()

{

int giris;

float sonuc;

printf ("Bir deger giriniz:");

scanf ("%d", &giris);

sonuc = osman (giris);

printf ("sonuc = %f\n", sonuc);

system ("PAUSE");

return 0;

}

float osman ( int x)

{

return x\*x + 5;

}

**\\*int x girilen değer float osman çıkan sonuçtur. Aşağıda tanımlanan fonksiyon includeların altında tanımlanmalıdır. Çıkan sonuç tipi ana yerde de aynı tanımlanmalıdır.\*\**

**/\* Fonksiyon Kullanarak Kök Bulma\*/ (24.03.2015)**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

**float f ( float x);**

**float fussu ( float x);**

int main ()

{

float x0;

float x1;

printf ("Kac civaridaki koku istiyorsunuz?\n");

scanf ("%f",&x0);

if (x0==3.5)

{printf ("Turev sifir oldugundan program calismaz.\n");

goto adil;

}

while ( fabs(f(x0)) > 0.000001 ) /\*fabs () mutlak değer demektir.\*/

{

x1 = x0 - ( f(x0) / fussu (x0) );

x0=x1;

}

printf ("Iste kok budur: %f\n", x0);

adil:

system ("PAUSE");

return 0;

}

**float f ( float x)**

**{**

**return x\*x - (7\*x) + 10;**

**}**

**float fussu ( float x)**

**{**

**return 2\*x - 7;**

**}**

**/\* Fonksiyon Kullanarak Kök Bulma - 2\*/ (24.03.2015)**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

float f ( float x);

int main ()

{

float a;

float b;

float m;

printf ("Aralik baslangicini giriniz:");

scanf ("%f",&a);

printf ("Aralik bitisini giriniz:");

scanf ("%f",&b);

m= (a+b) /2;

while ( fabs(f(m)) > 0.000001 )

{

if (f(a) \* f(m) > 0 )

{ a=m;}

else {b=m;}

m= (a + b) /2;

}

printf ("Iste kok budur: %f\n", m);

adil:

system ("PAUSE");

return 0;

}

float f ( float x)

{

return x\*x - (7\*x) + 10;

}

**/\*Trapezoid Yöntemi Ile İntegral Hesabi \*/ (03.03.2015)**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

float f (float x);

int main ()

{

int segment = 60000;

int k;

float a;

float b;

float h;

float toplam = 0;

float yamuk;

printf ("Integral baslangic:");

scanf ("%f", &a);

printf ("Integral bitis:");

scanf ("%f", &b);

h= (b - a)/ segment;

for (k=0; k < segment; k ++)

{

yamuk = ((f(a+k\*h) + f (a+(k+1)\*h))/2)\*h;

toplam = toplam + yamuk;

}

printf ("Integralin sonucu= %f \n", toplam);

system ("PAUSE");

return 0;

}

float f (float x)

{

return x\*x + 3\*x;

}

***/\* Farklı integraller için sadece fonksiyonu değiştirmek gerek. Daha ince hesap için segment arttırılabilir. a ve b integrasyon sınırlarıdır. \*/***

**/\*Faktöriyel Hesabi \*/ (03.03.2015)**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

float fact (int n);

int main ()

{

int sayi;

printf ("Kac sayisinin factoriyelini istiyorsunuz?");

scanf ("%d", & sayi);

printf ("%d sayisinin fact. %f olur \n.", sayi, fact (sayi));

system ("PAUSE");

return 0;

}

float fact (int n)

{float sonuc;

int k;

sonuc=1;

for (k=1; k<=n; k++)

{

sonuc = sonuc \* k;

}

return sonuc;

}

**/\*Dizi Kullanarak Öğrenci Ortalama Hesabı \*/ (03.03.2015)**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#define SAYI 10

int main ()

{

int ogrenciler [SAYI] = {0};

int notunuz;

int k;

for(k=0;k<=SAYI-1; k++)

{

printf("%d. ogrencinin notunu giriniz:", k);

scanf ("%d", &notunuz);

ogrenciler [k] = notunuz;

}

int toplam = 0;

for(k=1;k<=SAYI-1; k++)

{

toplam = toplam + ogrenciler [k];

}

printf ("Genel ortalama : %f olur \n", (float) toplam /SAYI);

system ("PAUSE");

return 0;

}

**/\*Dizi Ile Değerleri Değiştirme \*/(03.03.2015)**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#define SAYI 10

int main ()

{

int degerler[SAYI] = {25,34,56,67,89,12,89,90,34,67};

int k;

printf ("Degisimden once\n");

printf ("-----------------\n");

for(k=0;k<=SAYI-1; k++)

{

printf ("%d \n", degerler [k]);

}

for(k=0;k<=SAYI-1; k++)

{

if (degerler [k] <= 50 )

{ degerler [k] = degerler [k] \* 2; }

else

{ degerler [k] = degerler [k] \* 3; }

}

printf ("\n");

printf ("Degisimden sonra\n");

printf ("-----------------\n");

for(k=0;k<=SAYI-1; k++)

{

printf ("%d \n", degerler [k]);

}

system ("PAUSE");

return 0;

}

**/\*Dizi Ile Değerleri Değiştirme -2 \*/(03.03.2015)**

**/\*Durdurucu kullanarak aynı program \*/**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main ()

{

int degerler[] = {25,34,56,67,89,12,89,90,34,67,-1};

int k;

printf ("Degisimden once\n");

printf ("-----------------\n");

for(k=0;degerler [k] != -1; k++)

{

printf ("%d \n", degerler [k]);

}

for(k=0;degerler [k] != -1; k++)

{

if (degerler [k] <= 50 )

{ degerler [k] = degerler [k] \* 2; }

else

{ degerler [k] = degerler [k] \* 3; }

}

printf ("\n");

printf ("Degisimden sonra\n");

printf ("-----------------\n");

for(k=0;degerler [k] != -1; k++)

{

printf ("%d \n", degerler [k]);

}

system ("PAUSE");

return 0;

}

**/\*Char String Programı \*/(10.03.2015)**

***/\*6.4 Array Examples - Karakter tanımlandığında C direkt '/0' diye bir durdurucu koymaktadır. String'te scanf'ten sonra "&" işareti konulmaz, stringler zaten pointerdır. Tek karakter yazdırılacaksa %c , çok karakter yazdırılacaksa %s konur.\*/***

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main ()

{

char ad [15];

char soyad [15];

char babaadi [15];

printf ("Isminiz nedir?\n", ad);

scanf ("%s",ad);

printf ("Soyadiniz nedir?\n", soyad);

scanf ("%s",soyad);

printf ("Baba adiniz nedir?\n", babaadi);

scanf ("%s",babaadi);

printf ("Tebrikler Sayin %s'den olma %s %s!\n", babaadi, ad, soyad);

system ("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main ()

{

char isim [15];

int k;

printf ("Isminiz nedir?\n", isim);

scanf ("%s",isim);

for (k=0; isim[k] != '\0'; k++) ***/\* Bu for döngüsü sabittir. Bir elemanın tüm stringlerini ayrı ayrı taramak istenirse bu döngü sabit\*/***

{

printf ("\*\*\* %c \*\*\* \n", isim [k]);

}

system ("PAUSE");

return 0;

}

**/\*POINTERLAR\*/ (17.03.2015)**

***/\*Normalde değişkenler bir x değeri saklarlar. Değişken bir kutucuktur. Aynı zamanda bu kutucukların hepsinin bir adres/numarası kutucuğu vardır. Adres tutan değişkene pointer denir.***

***Adresi saklamak içinse bir değişken daha yapılır. Değişkeni saklamak yerine adres saklanıyor. Örneğin; kişiyi çağırmak için numarası ile veya ismi ile çağrılabilir ama numara ile işlem daha hızlı gerçekleşir.***

***Pointer, yani adresle çağırmak, isme göre çok daha hızlı çalışmaktadır. Bir değişkeni pointer olarak tanımalamak için başına yıldız "\*" konur. "\*", bu değişkenin sayısal değerini tutmak yerine, adresini taşımaktadır.***

***İki değişken arasındaki bağlantıyı yapmak için "xptr=&x" ile bağlanır.(x: değişken) Artık x değişkeni, x'in adresini tutmaktadır. Bağlantıdan sonra "\*" ile değer tanımlanması, ' "\*x"'in gösterdiği yere değeri koy.' demektir.\*/***

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int engin;

int \*enginptr;

enginptr = &engin; ***/\* İki değer eşleştirildi.\*/***

\*enginptr=40; ***/\* veya engin=40 \*/***

system ("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int x;

int \*xptr;

int y;

int \*yptr;

int sonuc;

xptr = &x;

yptr = &y;

\*xptr = 100;

\*yptr = 200;

sonuc = (\*xptr) \* (\*yptr); ***/\* veya sonuc = x \* y; \*/***

printf ("Sonuc %d'dir.\n", sonuc);

system ("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int dizi [] = { 15, 25, 40 ,36 ,80 };

int \*diziptr;

diziptr = dizi; ***/\* Dizi ve string koyarken "&" koyulmaz çünkü dizi ve string'ler zaten pointer özellliğindedir.\*/***

diziptr++; ***/\* Pointer'ın kendisini bir arttırılıyor. Eğer "\*diziptr++" yapılırsa pointerın gösterdiği değer bir arttırılır. \*/***

printf ("%d", dizi);

system ("PAUSE");

return 0;

}

***/\* Dizi değerlerinin gösterilmesi\*/***

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int dizi [] = { 15, 25, 40 ,36 ,80, -1 };

int \*diziptr;

diziptr = dizi;

for ( ; \*diziptr != -1; diziptr ++)

{

printf ("%d\n", \*diziptr);

}

system ("PAUSE");

return 0;

}

***/\* Dizi değerlerinin iki katına çıkarılması\*/***

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int dizi [] = { 15, 25, 40, 36, 80, -1 };

int \*diziptr;

diziptr = dizi;

for ( ; \*diziptr != -1; diziptr ++)

{

\*diziptr = (\*diziptr) \* 2;

printf ("%d\n", \*diziptr);

}

system ("PAUSE");

return 0;

}

***/\* 50’den küçüklerin iki katına çıkarılması\*/***

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int dizi [] = { 15, 25, 40 ,36 ,80, -1 };

int \*diziptr;

diziptr = dizi;

for ( ; \*diziptr != -1; diziptr ++)

{

if ((\*diziptr) < 50) {\*diziptr = (\*diziptr) \* 2;}

printf ("%d\n", \*diziptr);

}

system ("PAUSE");

return 0;

}

***/\* Harfleri büyük ve küçük harf şeklinde değiştirmek\*/***

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <ctype.h>

int main()

{

char cumle [] = "Merhaba Dostlar!";

char \*cumleptr;

cumleptr = cumle;

printf ("%s\n", cumle);

for ( ; \*cumleptr != '\0' ; cumleptr++)

{

if (islower (\*cumleptr) )

{

\*cumleptr = toupper (\*cumleptr);

}

if (isupper (\*cumleptr) )

{

\*cumleptr = tolower (\*cumleptr);

}

}

printf ("%s\n", cumle);

system ("PAUSE");

return 0;

}

/\*Çıktısı:

Merhaba Dostlar!

mERHABA dOSTLAR!

\*/

***/\* Harfleri büyük ve küçük harf şeklinde ve rakamları x ile değiştirmek\*/***

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <ctype.h>

int main()

{

char cumle [] = "Merhaba 123 Dostlar!";

char \*cumleptr;

cumleptr = cumle;

printf ("%s\n", cumle);

for ( ; \*cumleptr != '\0' ; cumleptr++)

{

if (islower (\*cumleptr) )

{

\*cumleptr = toupper (\*cumleptr);

}

if (isupper (\*cumleptr) )

{

\*cumleptr = tolower (\*cumleptr);

}

if (isdigit (\*cumleptr) )

{

\*cumleptr = 'x' ;

}

}

printf ("%s\n", cumle);

system ("PAUSE");

return 0;

}

/\*Çıktısı:

Merhaba 123 Dostlar!

mERHABA xxx dOSTLAR!

\*/

***/\* a ve e harflerini x ve y ile değiştirmek\*/***

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <ctype.h>

int main()

{

char cumle [] = "Merhaba 123 Dostlar!";

char \*cumleptr;

cumleptr = cumle;

printf ("%s\n", cumle);

for ( ; \*cumleptr != '\0' ; cumleptr++)

{

if (\*cumleptr == 'a')

{ \*cumleptr = 'x' ;}

if (\*cumleptr == 'e')

{ \*cumleptr = 'y' ;}

}

printf ("%s\n", cumle);

system ("PAUSE");

return 0;

}

/\*Çıktısı:

Merhaba 123 Dostlar!

Myrhxbx 123 Dostlxr!

\*/

**/\*24.03.2015 Ekleri\*/**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <ctype.h> ***/\* 8. bölüm slideları \*\*\*\*\*\*\*isdigit\*\*\*\*\*\* \*/***

int main ()

{

char isim [80];

char (c);

int k;

k = 0;

while ( ( c= getchar () )!='\n' ) **/\* Enter'a basılmadığı sürece, klavyeden karakter al\*/**

{

isim [k]= c;

k++;

}

isim [k] = '\0';

puts (isim);

system ("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <ctype.h>

int main ()

{

char (c);

while ( ( c= getchar () )!='\n' )

{

if ( c != 'x')

{printf ("%c hatali karakterdir. \n", c);}

else

{printf ("%c dogru karakterdir. \n",c);}

}

system ("PAUSE");

return 0;

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <ctype.h>

int main ()

{

char (c);

while ( ( c= getchar () )!='\n' )

{

if ( ( c == 'x') || ( c== 'X'))

{printf ("%c dogru karakterdir. \n", c);}

else

{printf ("%c hatali karakterdir. \n",c);}

}

system ("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <ctype.h>

int main ()

{

char (c);

while ( ( c= getchar () )!='\n' )

{

if ( isdigit (c) )

{printf ("%c rakamdir. \n", c);}

else

{printf ("%c rakam degildir.\n",c);}

}

system ("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <ctype.h>

int main ()

{

char (c);

int sayi;

while ( ( c= getchar () )!='\n' )

{

if ( isdigit (c) )

{

sayi = (int) c;

if ( (sayi%2) == 0)

{ printf ("%c cift sayidir. \n", c);}

else

{printf ("%c tek sayidir. \n", c);}

}

else

{printf ("%c rakam degildir.\n",c);}

}

system ("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <ctype.h>

int main ()

{

char (c);

int sayi;

while ( ( c= getchar () )!='\n' )

{

if ( ispunct (c) ) {printf ("%c noktalama isaretidir. \n",c); continue;}

if ( isdigit (c) )

{

sayi = (int) c;

if ( (sayi%2) == 0)

{ printf ("%c cift sayidir. \n", c);}

else

{printf ("%c tek sayidir. \n", c);}

}

else

{printf ("%c rakam degildir.\n",c);}

}

system ("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <ctype.h>

int main ()

{

char (c);

int sayi;

while ( ( c= getchar () )!='\n' )

{

if ( ispunct (c) ) {printf ("%c noktalama isaretidir. \n",c); continue;}

if ( isdigit (c) )

{

sayi = (int) c;

if ( (sayi%2) == 0)

{ printf ("%c cift sayidir. \n", c);}

else

{printf ("%c tek sayidir. \n", c);}

if ( (sayi %3) == 0) {printf ("%c ayni zamanda 3'e tam bolunur. \n",c);}

}

else

{printf ("%c rakam degildir.\n",c);}

}

system ("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <ctype.h>

int main ()

{

char (c);

int sayi;

while ( ( c= getchar () )!='\n' )

{

if (c== '@') { printf ("%c ozel karakterdir. \n",c); continue;}

if ( ispunct (c) ) {printf ("%c noktalama isaretidir. \n",c); continue;}

if ( isdigit (c) )

{

sayi = (int) c;

if ( (sayi%2) == 0)

{ printf ("%c cift sayidir. \n", c);}

else

{printf ("%c tek sayidir. \n", c);}

if ( (sayi %3) == 0) {printf ("%c ayni zamanda 3'e tam bolunur. \n",c);}

}

else

{printf ("%c rakam degildir.\n",c);}

}

system ("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

void dizidegistir ( int b[] );

int main()

{

int notlar [5] = { 10,20,30,40,50 };

int k;

for (k=0;k<5;k++) { printf("%d ", notlar [k] ); }

printf("\n");

dizidegistir ( notlar );

for (k=0;k<5;k++) { printf("%d ", notlar [k] ); }

printf("\n");

system("pause");

return 0;

}

void dizidegistir ( int b[] )

{

int k;

for (k=0;k<5;k++) { b [k] = b [k] + 5; }

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int x;

int kare;

x = 1;

while (x <= 20)

{

kare = x \* x;

printf("%4d sayisinin karesi %4d olur. \n",x,kare);

x = x + 1;

}

printf("\n \n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int x;

int kare;

x = 1;

while (x <= 20)

{

kare = x \* x;

printf("%4d sayisinin karesi %4d olur. \n",x,kare);

x = x + 1;

if (x == 10) { break; }

}

printf("\n \n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int x;

int toplam;

toplam = 0;

x = 1;

while (x <= 20)

{

toplam = toplam + x;

x = x + 1;

}

printf("Toplam = %d olur. \n",toplam);

printf("\n \n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int matris [3][3] = { {2,3,4} , {6,8,9} , {10,12,16} };

int satir;

int sutun;

for ( satir = 0 ; satir < 3 ; satir++ )

{

for ( sutun = 0 ; sutun < 3 ; sutun++ )

{

matris [satir] [sutun] = matris [satir] [sutun] + 5;

printf("%3d", matris [satir] [sutun] );

}

printf("\n");

}

system("pause");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int vize1;

int vize2;

int final;

float ham;

vize1 = 45;

vize2 = 80;

final = 90;

ham = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

printf("Not Durumunuz \n");

printf("---------------- \n");

printf("1. Vize = %d \n",vize1);

printf("2. Vize = %d \n",vize2);

printf("Final = %d \n",final);

printf("Ham Not = %.2f \n",ham);

printf("---------------- \n \n \n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int vize1;

int vize2;

int final;

float ham;

printf("Lutfen 1. vize notunu giriniz : ");

scanf("%d",&vize1);

printf("Lutfen 2. vize notunu giriniz : ");

scanf("%d",&vize2);

printf("Lutfen final notunu giriniz : ");

scanf("%d",&final);

ham = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

printf("\n \n \n");

printf("Not Durumunuz \n");

printf("---------------- \n");

printf("1. Vize = %d \n",vize1);

printf("2. Vize = %d \n",vize2);

printf("Final = %d \n",final);

printf("Ham Not = %.2f \n",ham);

printf("---------------- \n \n \n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int vize1;

int vize2;

int final;

float ham;

Donus1:

printf("Lutfen 1. vize notunu giriniz : ");

scanf("%d",&vize1);

if ( (vize1 < 0) || (vize1 > 100) ) { goto Donus1; }

Donus2:

printf("Lutfen 2. vize notunu giriniz : ");

scanf("%d",&vize2);

if (vize2 > 100) { goto Donus2; }

Donus3:

printf("Lutfen final notunu giriniz : ");

scanf("%d",&final);

if (final > 100) { goto Donus3; }

ham = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

printf("\n \n \n");

printf("Not Durumunuz \n");

printf("---------------- \n");

printf("1. Vize = %d \n",vize1);

printf("2. Vize = %d \n",vize2);

printf("Final = %d \n",final);

printf("---------------- \n");

printf("Ham Not = %.2f \n",ham);

printf("---------------- \n \n \n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int vize1;

int vize2;

int final;

float ham;

Donus1:

printf("Lutfen 1. vize notunu giriniz : ");

scanf("%d",&vize1);

if ( (vize1 < 0) || (vize1 > 100) ) { goto Donus1; }

Donus2:

printf("Lutfen 2. vize notunu giriniz : ");

scanf("%d",&vize2);

if ( (vize2 < 0) || (vize2 > 100) ) { goto Donus2; }

Donus3:

printf("Lutfen final notunu giriniz : ");

scanf("%d",&final);

if ( (final < 0) || (final > 100) ) { goto Donus3; }

ham = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

printf("\n \n \n");

printf("Not Durumunuz \n");

printf("---------------- \n");

printf("1. Vize = %d \n",vize1);

printf("2. Vize = %d \n",vize2);

printf("Final = %d \n",final);

printf("---------------- \n");

printf("Ham Not = %.2f \n",ham);

printf("---------------- \n \n \n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int vize1;

int vize2;

int final;

float ham;

Donus1:

printf("Lutfen 1. vize notunu giriniz : ");

scanf("%d",&vize1);

if ( (vize1 < 0) || (vize1 > 100) ) { goto Donus1; }

Donus2:

printf("Lutfen 2. vize notunu giriniz : ");

scanf("%d",&vize2);

if ( (vize2 < 0) || (vize2 > 100) ) { goto Donus2; }

Donus3:

printf("Lutfen final notunu giriniz : ");

scanf("%d",&final);

if ( (final < 0) || (final > 100) ) { goto Donus3; }

ham = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

printf("\n \n \n");

printf("Not Durumunuz \n");

printf("---------------- \n");

printf("1. Vize = %d \n",vize1);

printf("2. Vize = %d \n",vize2);

printf("Final = %d \n",final);

printf("---------------- \n");

printf("Ham Not = %.2f \n",ham);

printf("---------------- \n \n \n");

if (ham < 50)

{

printf("Kaldiniz... \n \n \n");

}

else

{

printf("Gectiniz... \n \n \n");

}

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int vize1;

int vize2;

int final;

float ham;

Donus1:

printf("Lutfen 1. vize notunu giriniz : ");

scanf("%d",&vize1);

if ( (vize1 < 0) || (vize1 > 100) ) { goto Donus1; }

Donus2:

printf("Lutfen 2. vize notunu giriniz : ");

scanf("%d",&vize2);

if ( (vize2 < 0) || (vize2 > 100) ) { goto Donus2; }

Donus3:

printf("Lutfen final notunu giriniz : ");

scanf("%d",&final);

if ( (final < 0) || (final > 100) ) { goto Donus3; }

ham = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

printf("\n \n \n");

printf("Not Durumunuz \n");

printf("---------------- \n");

printf("1. Vize = %d \n",vize1);

printf("2. Vize = %d \n",vize2);

printf("Final = %d \n",final);

printf("---------------- \n");

printf("Ham Not = %.2f \n",ham);

printf("---------------- \n \n \n");

if (ham >= 90)

{

printf("Harf Notunuz AA \n \n \n");

}

else if (ham >= 70)

{

printf("Harf Notunuz BB \n \n \n");

}

else if (ham >= 50)

{

printf("Harf Notunuz CC \n \n \n");

}

else

{

printf("Harf Notunuz FF \n \n \n");

}

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int vize1;

int vize2;

int final;

float ham;

Donus1:

printf("Lutfen 1. vize notunu giriniz : ");

scanf("%d",&vize1);

if ( (vize1 < 0) || (vize1 > 100) ) { goto Donus1; }

Donus2:

printf("Lutfen 2. vize notunu giriniz : ");

scanf("%d",&vize2);

if ( (vize2 < 0) || (vize2 > 100) ) { goto Donus2; }

Donus3:

printf("Lutfen final notunu giriniz : ");

scanf("%d",&final);

if ( (final < 0) || (final > 100) ) { goto Donus3; }

ham = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

printf("\n \n \n");

printf("Not Durumunuz \n");

printf("---------------- \n");

printf("1. Vize = %d \n",vize1);

printf("2. Vize = %d \n",vize2);

printf("Final = %d \n",final);

printf("---------------- \n");

printf("Ham Not = %.2f \n",ham);

printf("---------------- \n \n \n");

if ( (ham >= 90) && (ham <= 100) )

{

printf("Harf Notunuz AA \n \n \n");

}

if ( (ham >= 70) && (ham < 90) )

{

printf("Harf Notunuz BB \n \n \n");

}

if ( (ham >= 50) && (ham < 70) )

{

printf("Harf Notunuz CC \n \n \n");

}

if ( (ham >= 0) && (ham < 50) )

{

printf("Harf Notunuz FF \n \n \n");

}

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int vize1;

int vize2;

int final;

float ham;

printf("Lutfen 1. vize notunu giriniz : ");

scanf("%d",&vize1);

printf("Lutfen 2. vize notunu giriniz : ");

scanf("%d",&vize2);

printf("Lutfen final notunu giriniz : ");

scanf("%d",&final);

ham = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

printf("Ham Notunuz = %.2f \n \n",ham);

if ( (ham >= 90) && (ham <= 100) )

{

printf("Harf Notunuz AA \n \n \n");

}

if ( (ham >= 70) && (ham < 90) )

{

printf("Harf Notunuz BB \n \n \n");

}

if ( (ham >= 50) && (ham < 70) )

{

printf("Harf Notunuz CC \n \n \n");

}

if ( (ham >= 0) && (ham < 50) )

{

printf("Harf Notunuz FF \n \n \n");

}

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int ogrenci\_sayisi;

int sayac;

int toplam;

float ortalama;

int vize1;

int vize2;

int final;

float hamnot;

ogrenci\_sayisi = 5;

toplam = 0;

sayac = 1;

while (sayac <= ogrenci\_sayisi)

{

printf("Ogrenci Sira No. %d \n",sayac);

printf("------------------------- \n");

printf("Lutfen 1.vize notunu giriniz : "); scanf("%d",&vize1);

printf("Lutfen 2.vize notunu giriniz : "); scanf("%d",&vize2);

printf("Lutfen final notunu giriniz : "); scanf("%d",&final);

printf("------------------------- \n \n");

hamnot = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

toplam = toplam + hamnot;

sayac = sayac + 1;

}

ortalama = toplam / ogrenci\_sayisi;

printf("\n \n");

printf("Genel Ortalama = %.2f olur. \n \n \n",ortalama);

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int ogrenci\_sayisi;

int sayac;

int toplam;

float ortalama;

int vize1;

int vize2;

int final;

float hamnot;

printf("Kac ogrenci icin islem yapmak istiyorsunuz : ");

scanf("%d",&ogrenci\_sayisi);

printf("\n \n");

toplam = 0;

sayac = 1;

while (sayac <= ogrenci\_sayisi)

{

printf("Ogrenci Sira No. %d \n",sayac);

printf("------------------------- \n");

printf("Lutfen 1.vize notunu giriniz : "); scanf("%d",&vize1);

printf("Lutfen 2.vize notunu giriniz : "); scanf("%d",&vize2);

printf("Lutfen final notunu giriniz : "); scanf("%d",&final);

printf("------------------------- \n \n");

hamnot = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

toplam = toplam + hamnot;

sayac = sayac + 1;

}

ortalama = toplam / ogrenci\_sayisi;

printf("\n \n");

printf("Genel Ortalama = %.2f olur. \n \n \n",ortalama);

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int sayac;

float toplam;

float ortalama;

int vize1;

int vize2;

int final;

float hamnot;

toplam = 0;

sayac = 0;

while (1 == 1)

{

printf("Ogrenci Sira No. %d (Durdurmak icin 1.vizeyi 255 giriniz) \n",sayac+1);

printf("--------------------------------------------------------------- \n");

printf("Lutfen 1.vize notunu giriniz : "); scanf("%d",&vize1);

printf("Lutfen 2.vize notunu giriniz : "); scanf("%d",&vize2);

printf("Lutfen final notunu giriniz : "); scanf("%d",&final);

printf("--------------------------------------------------------------- \n \n");

if (vize1 == 255) { break; }

hamnot = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

toplam = toplam + hamnot;

sayac = sayac + 1;

}

if (sayac > 0)

{

ortalama = toplam / sayac;

printf("\n \n");

printf("Toplam Girilen Ogrenci Sayisi = %d \n",sayac);

printf("Genel Ortalama = %.2f olur. \n \n \n",ortalama);

printf("\n \n");

}

else

{

printf("\n \n");

printf("Girilen Ogrenci Yok. \n");

printf("Genel Ortalama Hesaplanamaz. \n");

printf("\n \n");

}

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int sayac;

float toplam;

float ortalama;

int vize1;

int vize2;

int final;

float hamnot;

toplam = 0;

sayac = 0;

while (1 == 1)

{

printf("Ogrenci Sira No. %d (Durdurmak icin 1.vizeyi 255 giriniz) \n",sayac+1);

printf("--------------------------------------------------------------- \n");

printf("Lutfen 1.vize notunu giriniz : "); scanf("%d",&vize1);

if (vize1 == 255) { break; }

printf("Lutfen 2.vize notunu giriniz : "); scanf("%d",&vize2);

printf("Lutfen final notunu giriniz : "); scanf("%d",&final);

printf("--------------------------------------------------------------- \n \n");

hamnot = (vize1 \* 0.20) + (vize2 \* 0.20) + (final \* 0.60);

toplam = toplam + hamnot;

sayac = sayac + 1;

}

if (sayac > 0)

{

ortalama = toplam / sayac;

printf("\n \n");

printf("Toplam Girilen Ogrenci Sayisi = %d \n",sayac);

printf("Genel Ortalama = %.2f olur. \n \n \n",ortalama);

printf("\n \n");

}

else

{

printf("\n \n");

printf("Girilen Ogrenci Yok. \n");

printf("Genel Ortalama Hesaplanamaz. \n");

printf("\n \n");

}

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int notlar[5] = {30,20,10,50,45};

int i,j,k,x;

for (k=0; k<5; k++) { printf("%d ",notlar[k]);}

printf("\n");

for (i=1;i<5;i++)

{

for (j=0;j<4;j++)

{

if ( notlar[j] > notlar [j+1] )

{

x = notlar [j];

notlar [j] = notlar [j+1];

notlar [j+1] = x;

}

}

}

for (k=0; k<5; k++) { printf("%d ",notlar[k]);}

printf("\n");

system("pause");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

char a[20];

int k;

printf ("lutfen bir yazi giriniz:\n");

scanf ("%s",a);

for (k=0 ; a[k] != '\0' ; k++)

{

printf("%c \_ ", a[k] );

}

printf("\n");

system("pause");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <time.h>

#define ELEMANSAYISI 20

int main()

{

srand(time(NULL));

int dizi[ELEMANSAYISI];

int k;

int dis;

int ic;

int hold;

for ( k = 0 ; k <= ELEMANSAYISI-1 ; k++ )

{

dizi[k] = 1 + (rand() % 200 ); /\* 1 ile 200 arası sayı çeker \*/

}

printf ("\n");printf ("\n");

printf ("siralamadan onceki durum \n");printf ("------------------------ \n");

for ( k = 0 ; k <= ELEMANSAYISI-1 ; k++ ) { printf("%d ",dizi[k]); }

printf ("\n");printf ("\n");

for ( dis = 1 ; dis < ELEMANSAYISI ; dis++ )

{

for ( ic = 0 ; ic < ELEMANSAYISI-1 ; ic++ )

{

if ( dizi[ic] > dizi[ic+1] )

{

hold = dizi[ic];

dizi[ic] = dizi[ic+1];

dizi[ic+1] = hold;

}

}

}

printf ("siralamadan sonraki durum \n");printf ("------------------------ \n");

for ( k = 0 ; k <= ELEMANSAYISI-1 ; k++ ) { printf("%d ",dizi[k]); }

printf ("\n");printf ("\n");

system("PAUSE");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int numara;

char ad[20];

int basarinotu;

FILE \*dosya;

if ( ( dosya = fopen("student.dat", "w" ) ) == NULL )

{

printf ("DOSYA ACILAMIYOR\n");

}

else

{

printf ("Numara / Ad / Basari Notu (birer bosluk birakarak giriniz) :");

scanf ("%d%s%d",&numara,ad,&basarinotu);

while ( !feof (stdin) )

{

fprintf (dosya,"%d %s %d\n",numara,ad,basarinotu);

printf ("\n");

printf ("Kayit kaydedildi. Yeni bir kayit giriniz.\n");

printf ("\n");

printf ("Numara / Ad / Basari Notu (birer bosluk birakarak giriniz) :");

scanf ("%d%s%d",&numara,ad,&basarinotu);

}

}

fclose (dosya);

system("pause");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int numara;

char ad[20];

int basarinotu;

FILE \*dosya;

if ( ( dosya = fopen("student.dat", "r" ) ) == NULL )

{

printf ("DOSYA ACILAMIYOR\n");

}

else

{

while ( !feof (dosya) )

{

fscanf (dosya,"%d %s %d\n",&numara,ad,&basarinotu);

printf ("Numarasi: %d\n",numara);

printf ("Adi: %s\n",ad);

printf ("Basari notu: %d\n",basarinotu);

printf ("\n");

}

}

fclose (dosya);

system("pause");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

struct ogrenci

{

int numara;

char ad[20];

int basarinotu;

};

int main()

{

struct ogrenci makina;

FILE \*dosya;

if ( ( dosya = fopen("student.dat", "wb" ) ) == NULL )

{

printf ("DOSYA ACILAMIYOR\n");

}

else

{

printf ("Numara / Ad / Basari Notu (birer bosluk birakarak giriniz) :");

scanf ("%d%s%d",&makina.numara,makina.ad,&makina.basarinotu);

while ( !feof (stdin) )

{

fwrite ( &makina, sizeof( struct ogrenci ), 1, dosya );

printf ("\n");

printf ("Kayit kaydedildi. Yeni bir kayit giriniz.\n");

printf ("\n");

printf ("Numara / Ad / Basari Notu (birer bosluk birakarak giriniz) :");

scanf ("%d%s%d",&makina.numara,makina.ad,&makina.basarinotu);

}

}

fclose (dosya);

system("pause");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

struct ogrenci

{

int numara;

char ad[20];

int basarinotu;

};

int main()

{

struct ogrenci makina;

FILE \*dosya;

if ( ( dosya = fopen("student.dat", "rb" ) ) == NULL )

{

printf ("DOSYA ACILAMIYOR\n");

}

else

{

while ( !feof (dosya) )

{

fread ( &makina, sizeof( struct ogrenci ), 1, dosya );

printf ("Numarasi: %d\n",makina.numara);

printf ("Adi: %s\n",makina.ad);

printf ("Basari notu: %d\n",makina.basarinotu);

printf ("\n");

}

}

fclose (dosya);

system("pause");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

struct ogrenci

{

int numara;

char ad[20];

int basarinotu;

};

int main()

{

struct ogrenci makina;

FILE \*dosya;

int kayitno;

if ( ( dosya = fopen("student.dat", "rb" ) ) == NULL )

{

printf ("DOSYA ACILAMIYOR\n");

}

else

{

printf("Kac numarali kaydi okumak istiyorsunuz ? ");

scanf("%d",&kayitno);

fseek( dosya, ( kayitno - 1 ) \* sizeof( struct ogrenci ), SEEK\_SET );

fread ( &makina, sizeof( struct ogrenci ), 1, dosya );

printf ("Numarasi: %d\n",makina.numara);

printf ("Adi: %s\n",makina.ad);

printf ("Basari notu: %d\n",makina.basarinotu);

printf ("\n");

}

fclose (dosya);

system("pause");

return 0;

}

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int varmiyokmu (int dizi[], int eleman);

int main()

{

int notlar[5] = {30,20,10,50,45};

int poz;

poz = varmiyokmu(notlar,50);

printf("aranan elemanin pozisyonu = %d\n", poz );

system("pause");

return 0;

}

int varmiyokmu (int dizi[], int eleman)

{

int k;

for (k=0;k<5;k++)

{

if(dizi[k]== eleman)

{

return k;

}

}

return -1;

}